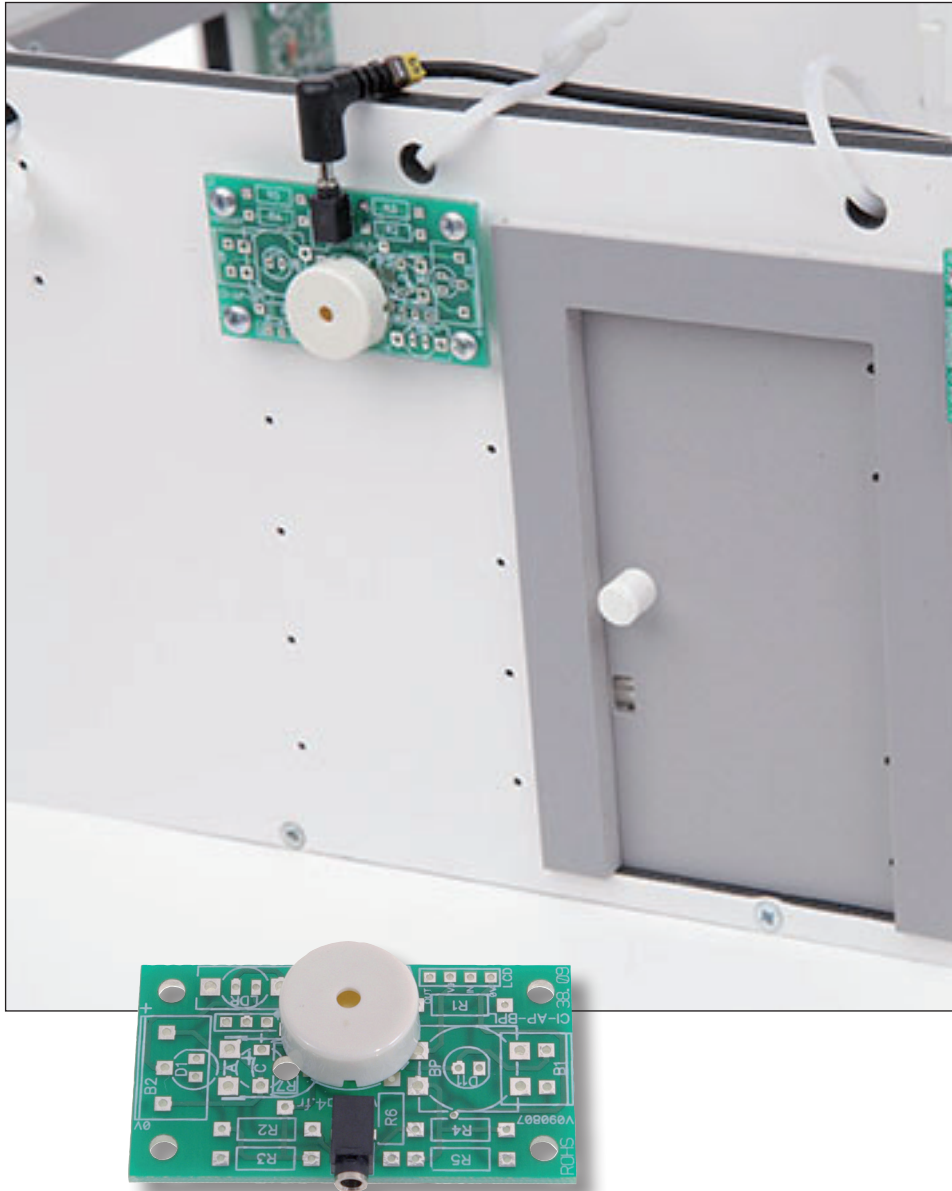
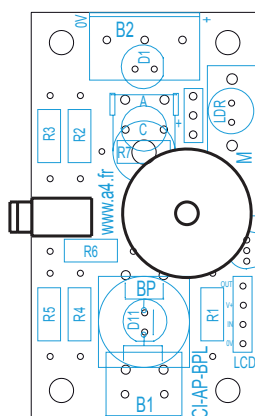


Buzzer

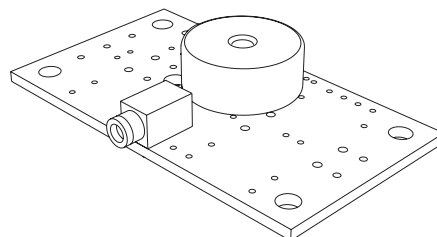
Ce module émet un son dont on peut choisir la fréquence et la durée à l'aide de l'instruction "Son".



Implantation des composants



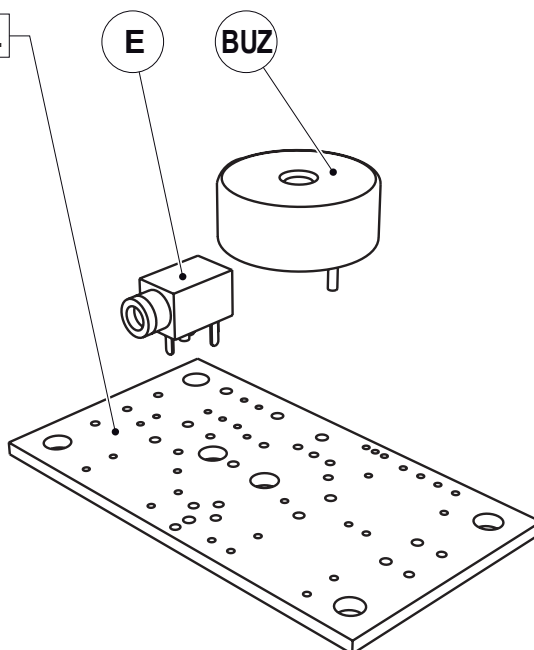
Echelle : 1







CI-AP-BPL

E

BUZ



E	01	Embase jack stéréo Ø 2,5 mm pour CI.	EMB-JACK-D2M5A-STE
BUZ	01	Buzzer piezzo 3-30 V, 100 dB à 30 cm, 4,5 KHz Ø 17 mm.	BUZ-CI-D17
CI-AP-BPL	01	Circuit imprimé 30 x 54 x 1,6 mm.	CI-AP-BPL
REPÈRES	NOMBRE	DÉSIGNATION	RÉF. A4

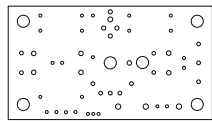

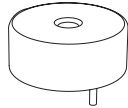
 www.a4.fr	Echelle :			A4	PROJET AutoProg	PARTIE Module Buzzer
	Classe				TITRE DU DOCUMENT Nomenclature et implantation des composants	
Nom			Date			

Nomenclature du kit réf. K-AP-MBUZ-KIT

Le module buzzer est commercialisé en 2 versions :

- prêt à l'emploi, composants soudés ;
- en kit, composants à implanter et braser.

Le kit comprend toutes les pièces et composants électroniques permettant de réaliser le module buzzer.

DÉSIGNATION	QUANTITÉ	REPÈRES	DESSIN
Circuit imprimé 30 x 54 x 1,6 mm.	01	CI-AP-BPL	
Embase jack stéréo Ø 2,5 mm pour CI.	01	E	
Buzzer piezzo 3-30 V, 100 dB à 30 cm, 4,5 KHz Ø 17 mm.	01	BUZ	

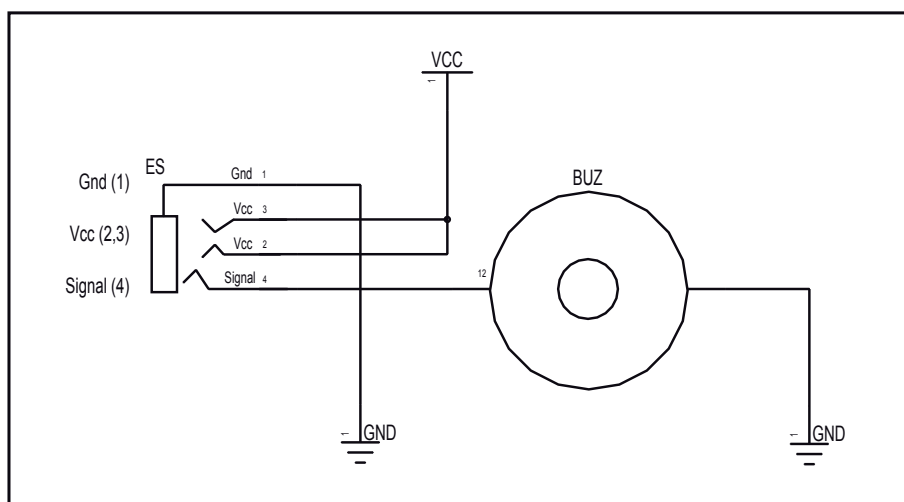


Schéma électronique

Test du module

Phase	Charger le programme nommé	Configuration de test du module	Résultats attendus
1	TEST-MBUZ.plf	S0	Le module Buzzer doit jouer Happy Birthday.

Cas de pannes

La LED témoin ne s'allume pas, vérifier que :

- le cordon jack du module buzzer est correctement enfiché dans son embase lors du test ;
- la LED est implantée dans le bon sens ;
- les composants sont correctement brasés.

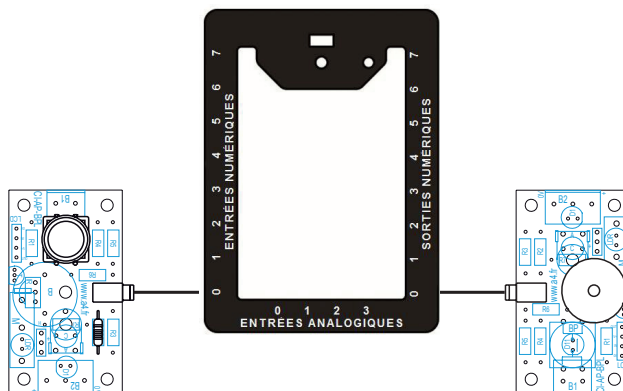
Applications du module Buzzer 1/2

Matériel nécessaire

1 module bouton-poussoir, 1 module Buzzer, 2 cordons de liaison.

Connexion du module

Connecter le module bouton-poussoir sur l'entrée **EN0** et le module Buzzer sur la sortie **S0**.



Programme 08-MBUZ1.plf

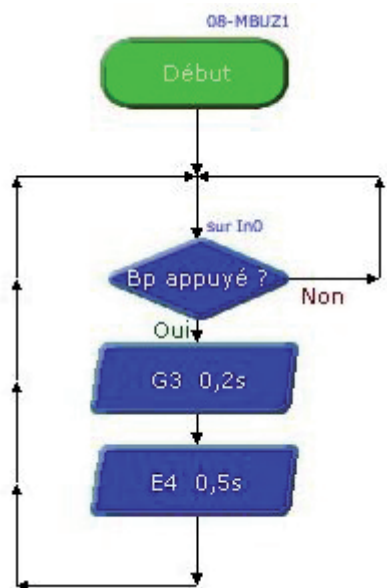
But du programme

Déclencher une sirène en fonction de l'appui d'une touche.

Description du programme

La sirène est déclenchée par le bouton-poussoir.

Diagramme de programmation



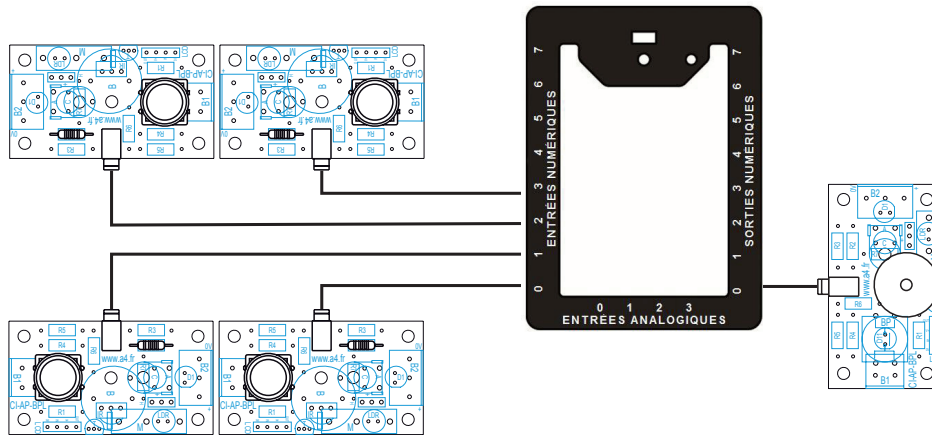
Applications du module Buzzer 2/2

Matériel nécessaire

4 modules bouton-poussoir, 1 module Buzzer, 5 cordons de liaison.

Connexion du module

Connecter les modules bouton-poussoir sur les entrées EN0, EN1, EN2 et EN3, le module Buzzer sur la sortie S0.



Programme 08-MBUZ2.plf

But du programme

Jouer un air de musique en fonction de la touche appuyée.

Description du programme

Le choix de l'air joué est effectué par le bouton-poussoir.

Diagramme de programmation

